

□ Qualche prova per l'uso di stringhe

Per trattare le stringhe occorrono apposite funzioni illustrate nel manuale sotto il titolo stringproc.

Una stringa è una sequenza di caratteri delimitati da doppi apici. Una stringa puo' essere trasformata il una lista con ogni carattere corrispondente ad un elemento della lista.

```
(%i1) ls:charlist("Giampaolo");  
(%o1) [G,i,a,m,p,a,o,l,o]
```

Viceversa una lista di stringhe o caratteri può essere fusa ossia trasformata in una sola stringa.

```
(%i2) stringa:simplode(ls);  
(%o2) Giampaolo
```

La lunghezza di una stringa ossia di quanti caratteri è fatta si trova con la function slength().

```
(%i3) slength(stringa);  
(%o3) 9
```

La lunghezza di una lista si trova invece con la funzione length().

```
(%i4) length(ls);  
(%o4) 9
```

Per saper se una variabile contiene una stringa si usa la funzione stringp() che in caso di non stringa restituisce false.

```
(%i5) stringp(ls);  
(%o5) false
```

```
(%i6) stringp(stringa);  
(%o6) true
```

Viene considerata stringa anche un carattere ovvero una stringa di lunghezza unitaria.

```
(%i7) stringp(ascii(65));  
(%o7) true
```

Un carattere è una stringa di lunghezza unitaria.

```
(%i8) charp("z");  
(%o8) true
```

```
⌈ (%i9) charp(stringa);  
[ (%o9) false
```

```
⌈ (%i10) testo:"(aa:5,bb:3,cc:aa*bb)";  
[ (%o10) (aa:5,bb:3,cc:aa*bb)
```

```
⌈ Una stringa con varie istruzioni puo' essere anche valutata.  
[ La valutazione riguarda sempre solo la prima espressione ma se  
[ l'espressione e' una espressione complessa, ossia racchiusa  
[ tra parentesi tonde, viene valutato tutto ciò che vi è contenuto.
```

```
⌈ (%i11) eval_string(testo);  
[ (%o11) 15
```

```
⌈ (%i12) bb;  
[ (%o12) 3
```